

**Г. В. Козлов,
А. С. Трубчик,
М. М. Иброхимов**

*Научный руководитель
Т. А. Заяц*

*Белорусский торгово-экономический
университет потребительской кооперации
г. Гомель, Республика Беларусь*

РАЗРАБОТКА ANDROID-ПРИЛОЖЕНИЯ

Ведение дневника тренировок является неотъемлемой частью эффективных занятий в тренажерном зале.

Главная функция приложения «Дневник тренировок» – максимально комфортный интерфейс внесения информации по активности в тренажерном зале. Дневник поделен на страницы, каждая из которых описывает конкретный тренировочный день, где представлен список всех выполненных упражнений со всеми подходами и заметками об их выполнении.

Приложение является своего рода новацией. Изучены недостатки и преимущества аналогов, в ходе которых была определена главная проблема – интерфейс. В каждом приложении с аналогичной направленностью, которые тестировались, главной проблемой становился запутанный интерфейс с большим количеством непонятных кнопок, на выяснение функций которых требовалось значительные затраты времени. Следует отметить еще один недостаток: перенасыщение приложений различными ненужными функциями. Так, например, в дневнике для тренировок можно наблюдать калькуляторы калорий, выбор развесовки блинов на грифе, ввод совершенно ненужных данных, которые отнимали значительную часть времени и внимания пользователя.

Безусловно, интерфейс – это та часть приложения, с которой пользователь проводит 90% своего времени. В том случае, если графические элементы будут слишком усложнены, он удалит данное приложение. В приложении оставлен лишь основной функционал: запись тренировок и наблюдение за их эффективностью (планировка, учет, статистика и построение графиков). Никаких лишних калькуляторов калорий и прочих пунктов, усложняющих программу.

Как бы не был важен интерфейс, наиболее важный фактор в записи тренировок – скорость внесения данных, минимизации времени работы с приложением между перерывами при выполнении упражнений. Голосовой ввод – это удобная функция, которая с каждым днем становится более популярной и получает все большее распространение. В качестве программного средства для распознавания человеческой речи будет использоваться библиотека CMU Sphinx. Таким образом, в приложении пользователь может внести данные о ходе выполнения упражнения во время тренировки вручную или же при помощи голосового ввода.

Разработка «Дневника тренировок» выполняется на языке Java в инструментальной среде разработки Android Studio в комплексе со вспомогательными библиотеками.

Приложение Sport's Assistant подойдет парням и девушкам, начинающим и опытным спортсменам. На выбор будут предоставлены не только основные программы тренировок, но и программы, составляющиеся специально для конкретного пользователя на основе внесенных ранее тренировок. Приложение позволяет составить произвольную тренировочную программу. Графики и диаграммы помогут понять свои слабые и сильные стороны для определения дальнейшего плана тренировок. Анализ результатов тренировок сделает процесс посещения зала более осмысленным.

Окупаемость проекта будет заключаться в продаже полной версии программы. Пробная версия программы будет доступна с ограниченным функционалом. Так, например, вывод графиков и использование программ тренировок будут доступны исключительно в полной версии программы.